



DECRETO DE ALCALDIA Nº 9 ZAPALLAR, 28/06/2024 VISTO:

LOS ANTECEDENTES: Las facultades que me confiere la Ley 18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades", Sentencia de Proclamación Rol N°299/2021, de fecha 25 de junio de 2021, del tribunal electoral V Región de Valparaíso, que nombra Alcalde de la Comuna de Zapallar; Decreto de Alcaldía N° 1753/2021, de fecha 19 de agosto de 2021, que aprueba Cuadro de Subrogancia del cargo Alcalde, en caso de su ausencia. Decreto de Alcaldía N° 2393/2022 de fecha 23 de septiembre de 2022, que aprueba cuadro de subrogancia de Directivos, Jefaturas y Encargados de Departamentos de la Municipalidad, modificado mediante Decreto de Alcaldía N° 02/2023 de fecha 03 de enero de 2023, complementado por Decreto de Alcaldía N° 336/2023 de fecha 10 de marzo de 2023 y modificado mediante Decreto de Alcaldía N° 1825/2023 de fecha 23 de agosto de 2023. Decreto de Alcaldía N°55/2024 de fecha 09 de enero de 2024, que delega la facultad de firma bajo la fórmula "Por Orden del Alcalde". Decreto N°19/2024 que faculta de firma bajo la fórmula "Por Orden del Alcalde" a doña Pilar Cuevas Mardones.

CONSIDERANDO:

 Decreto de Alcaldía N°26/2023 de fecha 13 de diciembre de 2023 que aprueba Presupuesto Municipal 2024.

DECRETO:

1° RATIFIQUESE Modificación Presupuestaria Interna mes abril 2024, según el detalle de gastos que se adjunta y forma parte del presente decreto:

Comprobante	Subtítulo	Monto M\$
50	22	1.868
51	29	400
52	22	1.000
53	22	1.950
54	29	4.013
55	24	27.573
56	22	1.785
57	22	1.950
58	22	120
59	22	15.000
60	29	650
61	29	1.400
62	22	300
63	21	40.010
64	21	1.000
65	22	10.000
66	22	3
67	21	723.100
68	21	10.244
69	22	15.000
70	21	48.000
71	22	823





72	21	13.236
73	21	9.279
74	21	5.000

2° PUBLIQUESE el presente decreto en el portal de transparencia.

ANÓTESE, PUBLÍQUESE Y ARCHÍVESE

ANTONIO MOLINA DAINE

GUSTAVO ALESSANDRI BASCUÑÁN





DISTRIBUCIÓN:

DIRECCION DE CONTROL DIRECCION DE PRESUPUESTO, LICITACIONES Y ADQUISICIONES SECRETARIA MUNICIPAL OFICINA DE TRANSPARENCIA