

DECRETO DE ALCALDIA N° 366 / 2022.-

ZAPALLAR, 09 FEB. 2022

**VISTOS:**

**LOS ANTECEDENTES:** Las facultades que me confiere la Ley N°18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades", Sentencia de Proclamación Rol N°299/2021, del Tribunal Electoral Regional V Región Valparaíso de fecha 25 de junio de 2021, que nombra alcalde de la comuna. Decreto de Alcaldía N°2749/2021, de fecha 09 de diciembre 2021, que aprueba el cuadro de subrogancia de cargos Directivos, Jefaturas y Encargados de Unidades Municipales.; Decreto de alcaldía N°1753/2021, de fecha 19 de agosto de 2021, que aprueba cuadro de subrogancia del Alcalde, en caso de ausencia.

**CONSIDERANDO:**

- Decreto Alcaldía N°1419/2020 de fecha 01 de julio de 2020, que aprobó el texto refundido de la Ordenanza sobre derechos municipales por Concesiones, Permisos y Servicios de la Municipalidad de Zapallar; Decreto Alcaldía N°2430/2020 de fecha 04 de diciembre de 2020, modifíco el numeral 3, del Decreto Alcaldía N°1419/2020.
- Recepción de solicitud de cambio de nombre, de fecha 01 de febrero de 2022. recibido por Departamento de Tesorería con fecha 01 de febrero de 2022.
- Recepción cambio razón social de SII, de fecha 01-02-2022. /
- Recepción publicación Diario Oficial, de fecha 13 de enero de 2021. /
- Recepción extracto escritura modificación.

**DECRETO:**

**RATIFIQUESE Y AUTORIZESE CAMBIO DE RAZON SOCIAL de Patente Comercial,** según siguiente detalle:

Patente Definitiva	Rol N°20.463-3 /
Nombre Anterior	INVERSIONES Y SERVICIOS HARTWIG Y CIA /
Nombre Actual	INVERSIONES Y SERVICIOS HARTWIG SPA /
Rut. N°	78.104.870-4 /
Domicilio	28 DE MARZO 269 VILLA OBRERA ZAPALLAR /
Giro	SOC. DE INVERSION Y RENTISTAS DE CAPITALES MOBILIARIOS /

ANOTESE, COMUNIQUESE Y ARCHIVASE



**Gerardo Antonio Molina Daine**  
Secretario Municipal



**Gustavo Alessandri Bascuñan**  
Alcalde

- DISTRIBUCION:**
- 1.- Interesados.
  - 2.- Tesorería Municipal.
  - 3.- Oficina de Transparencia.
  - 4.- Archivo: Secretaría Municipal.

POD / CTA / TES / SEC / cvm.-

V.Z.C.



G.R.M.  
CONTROL