



ZAPALLAR

ZAPALLAR

**DECRETO DE ALCALDIA N° 3295
ZAPALLAR, 27/12/2022**

VISTO:

LOS ANTECEDENTES: Las facultades que me confiere la Ley N°18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades", Sentencia de Proclamación Rol N°299/2021, del Tribunal Electoral Regional V Región Valparaíso de fecha 25 de junio de 2021, que nombra alcalde de la comuna. Decreto de Alcaldía N° 2393/2022, de fecha 23 de Septiembre 2022, que aprueba el cuadro de subrogancia de cargos Directivos, Jefaturas y Encargados de Unidades Municipales.; Decreto de alcaldía N°1753/2021, de fecha 19 de agosto de 2021, que aprueba cuadro de subrogancia de Alcalde, en caso de ausencia.

CONSIDERANDO:

. Decreto Alcaldía N°1419/2020 de fecha 01 de julio de 2020, que aprobó el texto refundido de la Ordenanza sobre derechos municipales por Concesiones, Permisos y Servicios de la Municipalidad de Zapallar; Decreto Alcaldía N°2430/2020 de fecha 04 de diciembre de 2020, modifico el numeral 3, del Decreto Alcaldía N°1419/2020, Decreto Alcaldía N° 931/2022 de fecha 20 de abril 2022. Decreto Alcaldía N° 2749/2022 de fecha 28 de octubre de 2022.

. Solicitud de Permisos Varios N°143/2022, emitido por la Tesorería Municipal.

DECRETO:

1° OTORGUESE Permiso a **LOMBARDI PRODUCCIONES SPA.** Rut: 76.646.491-2, con domicilio en Bartolomé Sharp 1665 Vitacura, para instalación de lienzo en la entrada de Cachagua, frente al club ecuestre, los días 27 de diciembre 2022 hasta el 9 de enero 2023.



ZAPALLAR

ZAPALLAR

2° PAGUESE 0,5 UTM diario, según Título VIII, Art. 31, letra E, de la "Ordenanza sobre Derechos Municipales por Concesiones, Permisos y Servicios", cuyo texto refundido fue aprobado mediante el Decreto de Alcaldía N° 2749/2022 de fecha 28 de octubre de 2022.

ANÓTESE, PUBLÍQUESE Y ARCHÍVESE

ANTONIO MOLINA DAINE



GUSTAVO ALESSANDRI BASCUÑÁN



DISTRIBUCIÓN:

DIRECCION DE CONTROL
SECRETARIA MUNICIPAL
OFICINA DE TRANSPARENCIA



<https://sertex2.stonline.cl/zapallar/validafirma/index.aspx>

Código Verificador: 20A08433D0001ZP913J01202202200003295