

**DECRETO DE ALCALDÍA N° 0731 / 2020.-**

ZAPALLAR, 10 AGO 2020

**VISTOS:**

**LOS ANTECEDENTES:** Las facultades que me confiere la Ley N° 18.695 "Orgánica Constitucional de Municipalidades"; Sentencia de Proclamación Rol N° 2489/2016, del Tribunal Electoral V Región de Valparaíso de fecha 5 de Diciembre de 2016, que me nombra Alcalde de la Comuna de Zapallar; D.F.L. N° 1-3063 de 1980, que aprueba traspaso de servicios públicos, Decretos Supremos de Educación N°s 10.868, 10.869, 10.872 y 10.873, inclusive, que traspasan a I. Municipalidad de Zapallar los Establecimientos Educaciones de la Comuna; La Resolución N° 1600 de 2008 de la Contraloría General de la República; Decreto de alcaldía N° 1216/2019 de fecha 05 de marzo de 2019 que aprueba cuadro de subrogancia cargo de Alcalde. Decreto de Alcaldía N° 316/2020 de fecha 24 de enero del 2020, el cual aprueba cuadro de Subrogancia para Funcionarios Municipales con cargos Directivos, Jefaturas y Encargados de Unidades Municipales." En caso de ausencia del titular.

**CONSIDERANDO:**

- Ordinario N° 015/545, de fecha 30 de junio de 2020, emitido por el Director Regional Junji Valparaíso.

**DECRETO:**

- 1° **REINTEGRESE** a JUNTA NACIONAL DE JARDINES INFANTILES, la cantidad de **\$3.199.839.-** (Tres millones ciento noventa y nueve mil ochocientos treinta y nueve pesos), correspondiente a subsidios por incapacidad laboral SIL 2018.
- 2° **PAGUESE** a JUNTA NACIONAL DE JARDINES INFANTILES, Rut N° 70.072.600-2, por la cantidad de **\$ \$3.199.839.-** (Tres millones ciento noventa y nueve mil ochocientos treinta y nueve pesos).
- 3° **IMPUTESE** al ítem 215.26.01.000.000 denominado "Devoluciones".

**ANÓTESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE.,**



SECRETARIO MUNICIPAL  
Gerardo Antonio Molina Daine  
Secretario Municipal



ALCALDE  
Gustavo Alessandri Gascañan  
Alcalde

C: Decretos / Depto. Educ. / DA .2020

**DISTRIBUCION:**

- 1.- ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
- 2.- OFICINA DE TRANSPARENCIA
- 3.- ARCHIVO SECRETARIA MUNICIPAL

ADM / CTL / SEC / DAEM / mmg.



G.R.M.