



República de Chile  
I. Municipalidad de Zapallar  
Secretaría Municipal

**DECRETO DE ALCALDÍA N° 4.487 / 2010.**

**ZAPALLAR, 31 de Diciembre del 2010.**

**VISTOS:**

**LOS ANTECEDENTES:** Las facultades que me confiere la Ley N° 18.695 de 1988 "Orgánica Constitucional de Municipalidades"; Sentencia de Proclamación Rol N° 1063-08 del Tribunal Electoral de la Región de Valparaíso, de fecha 24 de Noviembre del 2008, que me nombra Alcalde de la Comuna;

**CONSIDERANDO:**

- La necesidad de reforzar con los recursos humanos suficientes al Municipio
- Lo dispuesto en el Artículo 2 de la Ley N° 18.883, Estatuto Administrativo para Funcionarios Municipales.

**DECRETO:**

1° **CONTRATESE** bajo la modalidad **A CONTRATA**, desde el **01 de Enero del 2011** y como máximo hasta el **31 de Diciembre del 2011**, y mientras sean necesarios sus servicios, a la persona que se detalla a continuación:

Nombre	<b>GASTON ALEJANDRO MOLINA RAMOS</b>
Rut. N°	
Asimilado al Grado	<b>16° E.M.S.</b>
Escalafón	<b>Técnico</b>
Jornada	<b>22 horas</b>
Cargo	<b>Inspector</b>
Departamento	<b>Emergencia y Seguridad</b>

2° **IMPUTESE** el gasto según el siguiente desglose:

- 215-21-02-001-001-000: Sueldo Base.
- 215-21-02-001-007-001: Asignación Municipal Art. 24 y 31 D.L. N° 3.551.
- 215-21-02-001-009-005: Asignación Art. 1 Ley 19.525.
- 215-21-02-001-013.000: Asignación Compensatoria
- 215-21-02-001-014-000: Asignación Única Art. 4° Ley 18.717.
- 215-21-02-002-000-000: Otras Cotizaciones Previsionales.
- 215-21-02-001-999-000: Otras Asignaciones

**ANOTESE, COMUNIQUESE Y ARCHIVESE.**



**G. ANTONIO MOLINA DAINE**  
Secretario Municipal



**NICOLAS COX URREJOLA**  
Alcalde

C. CONTRATOS / PERSONAL A CONTRATA 2011 / D.A. 4487.2010 Gastón Molina Ramos

**DISTRIBUCIÓN:**

- 1.- CONTRALORIA REGIONAL DE VALPARAISO.
- 2.- DEPTO. DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS.
- 3.- INTERESADO.
- 4.- CARPETA PERSONAL.
- 5.- DEPTO. DE CONTROL.
- 6.- OFICINA DE TRANSPARENCIA.
- 7.- ARCHIVO: SECRETARIA MUNICIPAL.

AM / CTL / RRHH / DA / SEC / JUR / ptc.